

ZMIANY W PRZEPISACH GRY 2019/20 – SZCZEGÓŁY

Poniżej przedstawione są główne zmiany, które zaszły w Przepisach Gry od wydania 2018/19. Przy każdej zmianie przedstawiona jest stara treść (tam, gdzie to stosowne) oraz nowe/zmienione/dodatkowe określenia, po których następuje wyjaśnienie zmian.

Artykuł 01 – Pole gry

14. System VAR

Poprawiony tekst

Zawodnik, zawodnik rezerwowy, ~~lub~~ zawodnik wymieniony lub **osoba funkcyjna**, który(a) wejdzie do COW, zostanie wykluczony, ~~osoba funkcyjna, która wejdzie do COW zostanie pozbawiona przywileju przebywania w strefie technicznej.~~

Strefa weryfikacji wideo (SW)

Zawodnik, zawodnik rezerwowy, ~~lub~~ zawodnik wymieniony, lub **osoba funkcyjna**, który(a) wejdzie w SW zostanie napomniany. ~~Osoba towarzysząca drużynie, która wejdzie w SW otrzyma publiczne, oficjalne ostrzeżenie (lub napomnienie tam, gdzie żółte kartki stosowane są wobec osób towarzyszących drużynie).~~

Wyjaśnienie

Niewłaściwe postępowanie osób funkcyjnych jest obecnie sankcjonowane ŻK/CzK.

Artykuł 03 – Zawodnicy

3. Procedura wymiany

Poprawiony tekst

Przy wymianie zawodnika na zawodnika rezerwowego przestrzegane muszą być następujące warunki:

(...):

- **Zawodnik wymieniany**
 - otrzymuje zgodę od sędziego na opuszczenie pola gry, chyba że już się poza nim znalazł i **musi opuścić pole gry w najbliższym miejscu przez linię ograniczającą pole gry, chyba że sędzia wskaże, że zawodnik może bezpośrednio/natychmiast opuścić pole gry przy linii środkowej lub w innym miejscu (np. ze względu na bezpieczeństwo czy kontuzję)**
 - ~~zawodnik wymieniany nie musi opuszczać pola gry przy linii środkowej~~ **musi natychmiast udać się do strefy technicznej lub szatni** i nie bierze dalszego udziału w zawodach (poza rozgrywkami, w których zezwala się na wymiany powrotne),
- Jeżeli zawodnik, który ma zostać **wymieniony**, odmawia zejścia z pola gry, sędzia przerywa procedurę wymiany i wznowia grę.

Wyjaśnienie

Dla zapobieżenia „marnowaniu” czasu poprzez powolne przemieszczanie się zawodnika wymienianego do linii środkowej (co nie jest wymogiem Przepisów), zawodnik musi opuścić pole gry w najbliższym punkcie ograniczającym pole gry (tak jak w przypadku kontuzji). Odstępstwo może nastąpić, jeżeli sędzia zarządzi inaczej, np. jeżeli zawodnik może szybko opuścić pole gry przy linii środkowej, istnieją względy bezpieczeństwa lub zawodnik będzie znoszony na noszach. Zawodnik musi natychmiast udać się do strefy technicznej lub szatni, aby uniknąć problemów z zawodnikami rezerwowymi, widzami lub członkami zespołu sędziowskiego. Zawodnik, który narusza postanowienia tego zapisu powinien zostać ukarany za niesportowe zachowanie, tj. opóźnianie wznowienia gry.

Artykuł 04 – Ubiór zawodników

3. Kolory

Dodatkowy tekst

Bielizna noszona pod koszulką/bluzą musi być:

- tego samego koloru, co główny kolor rękawka koszulki lub bluzy piłkarskiej lub
- wielokolorowa/ posiadająca wzory, jeżeli stanowi odwzorowanie rękawa koszulki.

Wyjaśnienie

Producenci obecnie wytwarzają bieliznę taką samą, jak rękawek koszulki; zezwala się na użycie takiego sprzętu, jako że pomaga on sędziom w podejmowaniu decyzji.

Artykuł 05 – Sędzia

2. Decyzje sędziego

Poprawiony tekst

Sędzia nie może zmienić decyzji dotyczącej **wznowienia gry**, gdy sam uzna ją za niewłaściwą, względnie na sugestię innego z pozostałych sędziów, jeśli gra została już wznowiona lub sędzia zakończył pierwszą lub drugą połowę (dotyczy to również dogrywki) i opuścił pole gry lub przedwcześnie zakończył zawody. Jednakże jeżeli po zakończeniu połowy sędzia opuści pole gry udając się do stanowiska wideoweryfikacji lub w celu poinstruowania zawodników, żeby powrócili na pole gry, to nie stanowi to przeszkody przy zmianie decyzji w związku ze zdarzeniem, które miało miejsce przed zakończeniem połowy.

Poza zapisami w Artykule 12.3 i protokołem VAR, sankcje dyscyplinarne mogą być wyłącznie stosowane po tym, jak gra została wznowiona, jeżeli inny członek zespołu sędziowskiego wcześniej zidentyfikował i podjął próbę zakomunikowania sędziemu tego przewinienia przed wznowieniem gry; w takim przypadku jednak gra nie może być już wznowiona w sposób, w który powiązany jest z danym przewinieniem.

Wyjaśnienie

- Jeżeli po zakończeniu połowy sędzia udaje się do SW lub instruuje zawodników do powrotu na pole gry, „wideoweryfikacja” jest dozwolona i decyzja, która dotyczy zdarzenia mającego miejsce przed zakończeniem połowy, może zostać zmieniona.
- Czasami członek zespołu sędziowskiego wskazuje/informuje o przewinieniu karanym ŻK/CzK (np. sędzia asystent sygnalizuje chorągiewką gwałtowne, agresywne zachowanie poza grą, jednak sędzia nie widzi/nie słyszy komunikatu, aż do momentu wznowienia gry). Sędziemu wolno w takiej sytuacji wyciągnąć odpowiednie sankcje dyscyplinarne, ale nie może zmienić wznowienia gry, na inne, takie, które powiązane jest z udzieloną karą dyscyplinarną.

3. Uprawnienia i obowiązki – Sankcje dyscyplinarne

Poprawiony tekst

(...)

- stosuje sankcje wobec osób funkcyjnych, które nie potrafią zachowywać się w sposób odpowiedzialny ~~może usunąć~~ ostrzega je lub pokazuje żółtą kartkę jako napomnienie lub czerwoną jako wykluczenie z przebywania na polu gry i jego bezpośredniego otoczenia, włączając w to strefę techniczną; w przypadku, w którym nie jest możliwe ustalenie winnej osoby, żółtą lub czerwoną kartką zostanie ukarany najwyższy rangą trener obecny w strefie technicznej. Osoba funkcyjna stanowiąca pomoc medyczną, która popełni przewinienie karane wykluczeniem, może pozostać w strefie jeżeli drużyna nie ma innej osoby stanowiącej pomoc medyczną, taka osoba może udzielać pomocy zawodnikowi, który takiej pomocy wymaga.

Wyjaśnienie

Eksperyment z udzielaniem ŻK/CzK za niewłaściwe postępowanie osób funkcyjnych okazał się sukcesem i uwidoczniło się wiele zalet tego systemu na wszystkich poziomach, włącznie z młodymi sędziami, którym przychodzi radzić sobie z „trudnymi” dorosłymi trenerami. Jeżeli nie ma możliwości zidentyfikowania osoby winnej takiego zachowania, najwyższy rangą trener (zazwyczaj pierwszy trener) w strefie technicznej otrzyma ŻK/CzK (jako osoba odpowiedzialna za pozostałe osoby funkcyjne).

3. Uprawnienia i obowiązki – Kontuzje

Dodatkowy tekst

- (...)
- (...) Udzielanie kontuzjowanemu zawodnikowi pomocy na polu gry jest niedozwolone (...) Wyjątki od powyższych zasad dotyczą jedynie przypadków, gdy:
 - (...)
 - podyktowany został rzut karny, a zawodnik kontuzjowany będzie wykonawcą tego rzutu.

Wyjaśnienie

Nie fair była sytuacja, gdy wykonawca rzutów karnych wymagał oceny/opatrzenia kontuzji, przez co automatycznie musiał opuścić pole gry i nie mógł wykonać rzutu karnego.

Artykuł 07 – Czas trwania zawodów

3. Kompensowanie straconego czasu

Poprawiony tekst

Sędzia dolicza w każdej części zawodów cały stracony czas gry z powodu:

- (...)
- przerw medycznych, na które zezwala regulamin rozgrywek, np. przerwy na uzupełnianie „płynów” (która nie powinna przekroczyć jednej minuty) i przerwy „na schłodzenie organizmu” (90 sekund do trzech minut)

Wyjaśnienie

Dbając o bezpieczeństwo zawodników, regulamin rozgrywek mogą dopuszczać, w pewnych warunkach atmosferycznych (np. wysoka wilgotność i temperatura) przerwy „na schłodzenie organizmu” (90 sekund do trzech minut), dla obniżenia temperatury ciała; to co innego, niż przerwy na uzupełnianie płynów (maksymalnie jedna minuta), służące nawodnieniu.

Artykuł 8 – Rozpoczęcie i wznowienie gry

1. Rozpoczęcie gry – Procedura

Poprawiony tekst

- drużyna, która wygrała losowanie ma możliwość wyboru:
 - rozpoczęcia gry, lub
 - na którą bramkę będzie atakowała w pierwszej połowie,
- w odniesieniu do powyższego zapisu, drużyna, która przegrała losowanie, rozpoczyna grę, lub decyduje, na którą bramkę będzie atakowała w pierwszej połowie,
- drużyna, która decydowała, na którą bramkę będzie atakowała w pierwszej połowie, rozpoczyna grę w drugiej połowie zawodów

Wyjaśnienie

Ostatnie zmiany sprawiły, że rozpoczęcie gry stało się bardziej dynamiczne (np. można bezpośrednio zdobyć z niego bramkę), dlatego kapitanowie, wygrywający losowanie często prosili o możliwość rozpoczęcia gry.

2. Rzut sędziowski – Procedura

Poprawiony tekst

Dotychczasowe brzmienie

- Sędzia opuszcza trzymaną w ręce piłkę w miejscu, gdzie znajdowała się ona w chwili przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana, gdy piłka znajdowała się w polu bramkowym, rzut sędziowski sędzia wykonuje z linii pola bramkowego, równoległej do linii bramkowej – z miejsca najbliższego temu, gdzie była piłka w chwili przerwania gry.
- Piłka jest w grze w momencie, gdy dotknie podłoża.
- Przy rzucie sędziowskim w walce o piłkę może brać udział dowolna liczba zawodników, z bramkarzami włącznie. Sędzia nie ma prawa decydować o tym, kto może walczyć o piłkę podczas rzutu sędziowskiego i nie może decydować o jego rozstrzygnięciu.

Nowe brzmienie

- Piłka zostaje opuszczona dla bramkarza drużyny broniącej w jej polu karnym, jeżeli gdy gra została zatrzymana:
 - piłka znajdowała się w polu karnym, lub
 - piłka została ostatni raz dotknięta w polu karnym.
- We wszystkich pozostałych sytuacjach, sędzia opuszcza piłkę jednemu z zawodników drużyny, która jako ostatnia dotknęła piłki, w miejscu w którym piłka ostatni raz dotknęła zawodnika, osobę niepożądaną lub, jak zapisano w Art. 9 pkt. 1, jednego z sędziów.
- Wszyscy pozostali zawodnicy (obu drużyn) muszą pozostawać minimum 4 m (4,5 jarda) od piłki, aż znajdzie się ona w grze.

Piłką jest w grze w momencie, gdy dotknie podłoża.

~~Przy rzucie sędziowskim w walce o piłkę może brać udział dowolna liczba zawodników, z bramkarzami włącznie. Sędzia nie ma prawa decydować o tym, kto może walczyć o piłkę podczas rzutu sędziowskiego i nie może decydować o jego rozstrzygnięciu.~~

Wyjaśnienie

Dotychczasowa procedura rzutu sędziowskiego często prowadziła do sztucznie wyinscenizowanego wznowienia, które było wykorzystywane w sposób nie fair (np. wykopnięcie piłki na wrzut głęboko na połowę przeciwnika) lub agresywna konfrontacja. Oddanie piłki drużynie, która jako ostatnia ją zagrała (posiadała), przywraca to, co zostało utracone, gdy gra została zatrzymana. Wyjątkiem jest obszar pola karnego, gdzie łatwiejszym rozwiązaniem jest oddanie piłki bramkarzowi. Aby zapobiec odniesieniu nienależnej korzyści przez drużynę, wszyscy zawodnicy obu zespołów, poza otrzymującym piłkę, muszą pozostawać minimum 4 m (4.5 jarda) od miejsca rzutu.

Artykuł 9 – Piłka w grze i poza grą

1. Piłka poza grą

Dodatkowy tekst

Piłką jest poza grą, gdy:

- (...)
- dotyka jednego z sędziów pozostając na polu gry, i:

- o drużyna rozpoczyna korzystny atak lub
- o piłka wpada bezpośrednio do bramki lub
- o w wyniku kontaktu zmienia się drużyna, która posiadała piłkę.

We wszystkich powyższych sytuacjach grę należy wznowić rzutem sędziowskim.

Wyjaśnienie

Jest to bardzo nie fair, jeżeli drużyna zdobywa przewagę lub zdobywa bramkę, ponieważ piłka trafiła jednego z członków zespołu sędziowskiego, zwłaszcza sędziego.

2. Piłka w grze

Poprawiony tekst

Piłka jest w grze w każdym pozostałym czasie, ~~włączając sytuację~~ gdy **dotyka** jednego z sędziów, odbija się od ~~jednego z sędziów~~ słupka, poprzeczki lub chorągiewki różnej i pozostaje **na** polu gry.

Wyjaśnienie

Poza zapisem w Art. 9 pkt 1 piłka jest w grze, gdy dotknie jednego z członków zespołu sędziowskiego.

Artykuł 10 – Wyłanianie zwycięzcy

1. Zdobywanie bramki

Jeżeli bramkarz rzuca piłkę bezpośrednio do bramki przeciwnika, zarządza się rzut od bramki.

Wyjaśnienie

Zmiana wprowadzona dla spójności z nowymi zapisami dotyczącymi zagrań piłki ręką w Artykule 12.

Artykuł 12 – Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

1. Rzut wolny bezpośredni – Zagranie piłki ręką

Poprawiony tekst

Większa część sekcji zagrania piłki ręką została zmieniona (patrz str. 54).

Wyjaśnienie

Wymagana jest większa przejrzystość, zwłaszcza w sytuacjach, gdzie nie zaistniało rozmyślne zagranie piłki ręką. Zmiana brzmienia odpowiada następującym zasadom:

- świat piłki nożnej nie akceptuje bramek zdobytych dłonią/ręką (nawet jeżeli były przypadkowe),
- świat piłki nożnej oczekuje, że zawodnik, który zagrał piłkę ręką powinien zostać ukarany, jeżeli wchodzi w posiadanie/kontrolę piłki po jej kontakcie z dłonią/ręką i jego drużyna zyskuje dużą przewagę, np. zdobywa bramkę lub stwarza realną szansę na zdobycie bramki,
- naturalne jest, że zawodnik wyciąga rękę między siebie i murawę, aby zabezpieczyć się przy upadku,
- trzymanie dłoni/rąk powyżej wysokości barków rzadko można uznać za pozycję „naturalną”, jeżeli zawodnik podejmuje ryzyko trzymając dłonie, ręce w tej pozycji, włączając w to sytuacje, gdy zawodnik wykonuje wślizg,
- jeżeli piłka odbija się od ciała zawodnika lub od innego zawodnika (któregokolwiek z drużyny), który przebywa blisko, i trafia w dłoń/rękę, niemożliwym jest uniknięcie kontaktu z piłką.

1. Rzut wolny bezpośredni – Zagranie piłki ręką

Poprawiony tekst

Bramkarz zagrywający piłkę ręką poza polem karnym podlega takim samym restrykcjom z tego tytułu, jak pozostali zawodnicy. ~~Natomiast wewnątrz własnego pola karnego dotykanie piłki ręką~~

przez bramkarza nie jest traktowane jako przewinienie „zagranie piłki ręką” (pociągające za sobą rzut wolny bezpośredni). Jeżeli wewnątrz własnego pola karnego bramkarz zagrywa piłkę ręką, gdy nie jest to dozwolone, zarządza się rzut wolny pośredni, jednak nie stosuje się żadnych sankcji dyscyplinarnych.

Wyjaśnienie

Bramkarz nie może zagrywać piłki ręką we własnym polu karnym po rozmyślnym zagraniu lub wykonaniu wrzutu przez współpartnera, nie może on również powtórnie jej łapać po tym, jak ją już wypuścił z rąk. Jeżeli złamany zostanie jeden z powyższych aspektów, sędzia zarządza rzut wolny pośredni, ale te jak i inne „nieprzepisowe” zagrania piłki ręką nie nakładają obowiązku stosowania sankcji dyscyplinarnych, nawet jeżeli doszło do przerwania korzystnej akcji lub przerwania realnej szansy na zdobycie bramki.

2. Rzut wolny pośredni

Poprawiony tekst

Rzut wolny pośredni jest przyznany, jeżeli bramkarz we własnym polu karnym popełnia jedno z następujących przewinień:

- przez czas dłuższy niż 6 sekund kontroluje piłkę dłonią/ręką, zanim ją zwolni,
- dotyka piłkę dłonią/ręką po tym jak ją już wypuścił i przed tym nim dotknęła ona innego zawodnika,
- dotyka piłkę dłonią/ręką, chyba, że bramkarz ewidentnie kopnął lub próbował kopnąć piłkę w celu jej zwolnienia do gry, po tym, jak:
 - zwolnił ją z rąk i nie dotknęła później innego zawodnika,
 - została rozmyślnie kopnięta do niego przez współpartnera,
 - otrzymał ją bezpośrednio z wrzutu od współpartnera.

Wyjaśnienie

- Dodanie „ramienia” unifikuje ten zapis z innymi częściami Przepisów, gdzie mowa jest o zagraniu piłki ręką,
- Jeżeli bramkarz ewidentnie kopie lub próbuje kopnąć piłkę w pole, wskazuje to na brak intencji do zagrania piłki ręką. Wobec tego, gdy próba takiego „wybicia” nie powiodła się, bramkarz może zagrać piłkę ręką bez popełniania przewinienia.

3. Sankcje dyscyplinarne

Poprawiony tekst

Jeżeli przed wejściem na pole gry przed rozpoczęciem zawodów zawodnik lub osoba funkcyjna popełni przewinienie karane wykluczeniem, sędzia ma władzę, żeby nie dopuścić takiego zawodnika lub osobę funkcyjną do udziału w zawodach (patrz Artykuł 3.6); sędzia zgłosi jakiegokolwiek inne niewłaściwe postępowanie.

Zawodnik lub osoba funkcyjna, który(a) popełnia przewinienie w stosunku do przeciwnika, współpartnera, jednego z sędziów, jakiegokolwiek innej osoby lub Przepisów Gry karane napomnieniem lub wykluczeniem z gry, zarówno na polu gry, jak i poza nim jest karany stosownie do natury popełnianego przewinienia.

(...)

Żółta bądź czerwona kartka może być pokazana tylko zawodnikowi, zawodnikowi rezerwowemu, zawodnikowi wymienionemu lub osobie funkcyjnej.

Wyjaśnienie

Czerwone i żółte kartki można obecnie pokazywać również osobom funkcyjnym (patrz Artykuł 5).

3. Sankcje dyscyplinarne – Wstrzymanie wznowienia gry w celu udzielenia kary indywidualnej

Dodatkowy tekst

Jeżeli sędzia podjął decyzję o napomnieniu lub wykluczeniu zawodnika, gra nie może być wznowiona przed zakończeniem procedury udzielenia kary, chyba że zawodnik drużyny poszkodowanej wykona szybko rzut wolny i ma klarowną szansę na zdobycie bramki, a sędzia nie rozpoczął procedury udzielania sankcji dyscyplinarnych. Sankcje takie udzielane są w następnej przerwie w grze; jeżeli przewinienie wynikało z pozbawienia drużyny realnej szansy na zdobycie bramki, winny zawodnik zostaje napomniany.

Wyjaśnienie

Czasami atak drużyny zostaje powstrzymany przewinieniem, które wymaga napomnienia lub wykluczenia, a drużyna atakująca wykonuje szybko rzut wolny, aby odzyskać „utracony” atak; było to ewidentnie niesprawiedliwe, jeżeli ten „nowy” atak był zatrzymany w celu udzielenia ŻK/CzK. Jednakże jeżeli sędzia przykuł uwagę drużyny przewinającej przez rozpoczęcie procedury pokazywania ŻK/CzK, nie można zezwolić na szybkie wykonanie rzutu wolnego. W przypadku DOGSO zawodnik zostanie napomniany, a nie wykluczony, ponieważ atak został „wznowiony” – to tak, jakby zastosowano korzyść w odniesieniu do DOGSO.

3. Sankcje dyscyplinarne – Fetowanie zdobycia bramki

Dodatkowy tekst

Zawodnik musi zostać ukarany napomnieniem, nawet jeżeli bramka zostaje nieuznana, jeżeli (...):

Wyjaśnienie

Napomnienia za nieodpowiednie fetowanie zdobycia bramki stosowane są również w sytuacji, gdy bramka została nieuznana, jako że wpływ tego zachowania (na bezpieczeństwo, wizerunek gry itp.) pozostaje taki sam, jak w przypadku, w którym bramka zostałaby uznana.

3. Sankcje dyscyplinarne – Osoby funkcyjne

Dodatkowy tekst

Dodano nową sekcję „Osoby funkcyjne”, która zawiera listę przewinień, za które osoba funkcyjna może zostać ostrzeżona, napomniana lub wykluczona.

Wyjaśnienie

Prawidłowe stosowanie ŻK/CzK za niewłaściwe postępowanie zostaje wsparte włączeniem do Przepisów listy głównych przewinień wymagających reprimendy, ŻK czy CzK.

4. Wznowienie gry z tytułu gry niedozwolonej i niewłaściwego postępowania

Poprawiony tekst

- Jeżeli w trakcie, gdy piłka jest w grze, zawodnik popełnia fizyczne przewinienie na polu gry przeciwko:
 - przeciwnikowi – gra wznowiona zostanie rzutem wolnym pośrednim/bezpośrednim lub rzutem karnym,
 - współpartnerowi, zawodnikowi rezerwowemu, zawodnikowi wymienionemu lub zawodnikowi wykluczonemu, osobie funkcyjnej lub któremukolwiek sędziemu – gra wznowiona zostanie rzutem wolnym bezpośrednim lub rzutem karnym,
 - jakiegokolwiek innej osobie – gra zostanie wznowiona rzutem sędziowskim.

Wszystkie przewinienia o naturze werbalnej karane są rzutem wolnym pośrednim.

Wyjaśnienie

Potwierdzenie innego rodzaju wznowienia gry po przewinieniu fizycznym i wszystkich werbalnych przewinień, nawet jeżeli skierowane były do jednego z członków zespołu sędziowskiego; gra po nich wznowiana jest rzutem wolnym pośrednim.

4. Wznowienie gry z tytułu gry niedozwolonej i niewłaściwego postępowania

Dodatkowy tekst

Jeżeli przewinienie zostało popełnione poza polem gry **przez zawodnika** wobec zawodnika, zawodnika rezerwowego, zawodnika wymienionego lub osoby funkcyjnej własnej drużyny, to gra zostanie wznowiona rzutem wolnym pośrednim z linii ograniczającej pole gry, z miejsca najbliższego przewinieniu.

Wyjaśnienie

Wyjaśnienie, że przewinienie musi być dokonane przez zawodnika wobec współpartnera lub jednej z osób funkcyjnych jego drużyny, zawodników rezerwowych itp., aby sędzia zarządził rzut wolny pośredni.

4. Wznowienie gry z tytułu gry niedozwolonej i niewłaściwego postępowania

Poprawiony tekst

Jeżeli zawodnik, **który znajduje się na polu gry lub poza nim, rzuca przedmiotem lub go kopie (inny niż piłka) w przeciwnika, lub rzuca przedmiotem lub go kopie (włączając piłkę) w zawodnika rezerwowego drużyny przeciwnej, zawodnika wymienionego, zawodnika wykluczonego, osobę funkcyjną, lub jednego z sędziów lub w piłkę meczową**, gra jest wznowiana rzutem wolnym bezpośrednim (...)

Wyjaśnienie

Kopnięcie przedmiotu lub piłki w kogoś jest karane tak samo jak rzucanie przedmiotem.

Artykuł 13 – Rzuty wolne

1. Rodzaje rzutów wolnych – Rzut wolny pośredni - sygnalizacja

Dodatkowy tekst

Sędzia wskazuje rzut wolny pośredni unosząc ramię nad głowę. Utrzymuje on ramię w tej pozycji do czasu, gdy po wykonanym rzucie piłka dotknie innego zawodnika, **wyszła z gry lub gdy ewidentnym jest, że bramka nie może zostać zdobyta bezpośrednio.**

Wyjaśnienie

Wiele rzutów wolnych pośrednich jest zbyt daleko od bramki przeciwnika, żeby zdobyć z nich bezpośrednio bramkę (np. rzut wolny pośredni po spalonym); w takich sytuacjach sędzia musi utrzymywać sygnalizację do momentu wykonania rzutu, ponieważ bieg z tak uniesioną ręką nie jest łatwy.

2. Procedura

Poprawiony tekst

- rzuty wolne wynikające z nieuprawnionego wejścia, powrotu lub zejścia zawodnika z pola gry, wykonywane są z miejsca, w którym znajdowała się piłka w momencie przerwania gry. Jednakże **jeżeli zawodnik popełnia przewinienie poza polem gry**, grę należy wznowić rzutem wolnym z linii ograniczającej pole gry, z miejsca najbliższego przewinieniu; (...)

Wyjaśnienie

Tekst zmieniono, żeby był spójny z innymi częściami Przepisów.

2. Procedura

Poprawiony tekst

Piłka:

- (...)
- została wprowadzona do gry, gdy została kopnięta i wyraźnie poruszyła się ~~(poza rzutami wolnymi w obrębie pola karnego drużyny broniącej — piłka jest wprowadzona do gry, gdy została kopnięta bezpośrednio poza pole karne).~~

Wyjaśnienie

Eksperyment, w którym przy rzucie wolnym dla drużyny broniącej w polu karnym piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta i nie musi opuścić pola karnego doprowadził do szybszego i bardziej konstruktywnego wznawiania gry. Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą pozostawać poza polem karnym i minimum 9,15 m od miejsca wznowienia, aż piłka jest w grze. Taką samą zmianę wprowadzono w odniesieniu do rzutu od bramki (patrz Art. 16).

2. Procedura

Dodatkowy tekst

Zanim piłka zostanie wprowadzona do gry, wszyscy przeciwnicy muszą pozostawać:

- co najmniej 9,15 m (10 jardów) od piłki, chyba że znajdują się na linii bramkowej i między słupkami we własnym polu karnym,
- poza polem karnym przeciwnika, z którego wykonywany jest rzut wolny.

Gdy mur tworzy trzech lub więcej zawodników drużyny broniącej, to wszyscy zawodnicy drużyny atakującej muszą pozostawać minimum 1 m (1 jard) od muru do momentu, gdy piłka jest w grze.

Wyjaśnienie

Zawodnicy drużyny atakującej stojący bardzo blisko muru, lub w nim, bardzo często powodują problemy z zakresu zarządzania i prowadzą do marnowania czasu gry. Nie ma uzasadnienia taktycznego, żeby zezwolić zawodnikom atakującym na przebywanie w murze, a ich obecność w nim jest wbrew „duchowi gry” i często szkodzi wizerunkowi gry.

3. Przewinienia i sankcje

Dodatkowy tekst

Jeżeli, podczas gdy wykonywany jest rzut wolny, zawodnik drużyny atakującej znajduje się bliżej niż 1 m (1 jard) od utworzonego przez trzech lub więcej zawodników broniących muru, przysuwa się rzut wolny pośredni.

Wyjaśnienie

Potwierdzenie wznowienia gry, jeżeli zawodnik drużyny atakującej naruszy odległość 1 m od muru.

3. Przewinienia i sankcje

Poprawiony tekst

Jeżeli po podyktowaniu rzutu wolnego dla drużyny broniącej wewnątrz z jej własnego pola karnego, drużyna ta wykona go mimo obecności w polu karnym zawodników drużyny przeciwnej, którzy nie zdążyli opuścić pola karnego, sędzia zezwala na kontynuowanie gry. Jeżeli zawodnik znajdujący się w polu karnym w czasie wykonywania rzutu wolnego lub wchodzący w nie ~~dotyka piłkę lub atakuje przeciwnika w walce o piłkę przed wejściem piłki do gry,~~ dotyka piłkę lub atakuje przeciwnika w walce o piłkę, zanim dotknie ją ona innego zawodnika, rzut wolny powtarza się.

~~Jeżeli rzut wolny wykonywany jest przez drużynę broniącą z własnego pola karnego i piłka nie została kopnięta bezpośrednio poza pole karne, rzut wolny należy powtórzyć.~~

Wyjaśnienie

Potwierdzenie sposobu wznowienia w powyższej sytuacji.

Artykuł 14 – Rzut karny

1. Procedura

Dodatkowy tekst

Piłka musi być ustawiona nieruchomo na punkcie karnym, a słupki, poprzeczka czy siatki bramkowe nie mogą się ruszać (np. po kopnięciu przez bramkarza). (...)

Bramkarz broniący rzut musi pozostawać na własnej linii bramkowej między słupkami bramkowymi, zwrócony twarzą do wykonawcy rzutu nie dotykając słupków, poprzeczki lub siatki do czasu kopnięcia piłki.

(...)

Wykonawca rzutu karnego musi kopnąć piłkę do przodu. Dopuszcza się wykonanie rzutu karnego piętą, pod warunkiem, że piłka zostanie kopnięta do przodu.

Gdy piłka zostaje zagrana, przynajmniej część stopy bramkarza broniącego musi dotykać linii lub być na jej wysokości.

Wyjaśnienie

Sędziemu nie wolno dać sygnału na wykonanie rzutu karnego, jeżeli bramkarz dotyka słupków, poprzeczki lub siatki, lub jeżeli one ruszają się, np. bramkarz kopnął w nie/potrząsnął nimi.

Bramkarzom nie zezwala się na stanie przed lub za linią. Pozwolenie, aby tylko jedna stopa bramkarza dotykała linii (lub jeżeli skacze, żeby była nad linią) podczas wykonywania rzutu karnego jest bardziej praktycznym podejściem i jest łatwiejsze do wychwycenia niż dostrzeżenie, czy obie stopy są na linii. Jako że wykonawca rzutu karnego może się zawahać w trakcie podbiegania do piłki, to rozsądnym jest, żeby bramkarz miał możliwość zrobienia jednego kroku w oczekiwania na rzut.

Dodatkowy tekst

Po tym jak sędzia dał sygnał na wykonanie rzutu karnego, rzut musi zostać wykonany; jeżeli nie zostanie wykonany, sędzia może wyciągnąć sankcje dyscyplinarne przed kolejnym sygnałem na wykonanie rzutu karnego.

Wyjaśnienie

Jeżeli dochodzi do przewinienia po tym, jak sędzia dał sygnał gwizdkiem na wykonanie rzutu karnego, ale rzut nie został wykonany, nie można podyktować rzutu wolnego, jako że piłka nie była w grze; można podjąć odpowiednie sankcje dyscyplinarne.

Artykuł 15 – Wrzut

1. Procedura

Poprawiony tekst

Wszyscy zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się w odległości nie mniejszej niż 2 metry (2 jardy) od miejsca na linii bocznej, z którego wykonywany jest wrzut z którego wykonywany będzie wrzut.

Wyjaśnienie

Zapis ten obejmuje sytuacje, w których zawodnik wykonuje wrzut będąc w pewnej odległości od linii bocznej.

Artykuł 16 – Rzut od bramki

1. Procedura

Poprawiony tekst

Bramka może być zdobyta bezpośrednio z rzutu od bramki jedynie na drużynie przeciwnej. Jeżeli piłka wpadnie bezpośrednio do bramki wykonawcy rzutu, zarządza się rzut różny dla drużyny przeciwnej, zakładając, że piłka opuściła pole karne.

Wyjaśnienie

Obecnie piłka jest w grze w momencie, w którym została zagrana i poruszyła się

1. Procedura

Poprawiony tekst

Piłka jest w grze, gdy opuszcza pole karne gdy została kopnięta i wyraźnie poruszyła się.

Wyjaśnienie

Eksperyment, w którym przy rzucie od bramki piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta i nie musi opuścić pola karnego, doprowadził do szybszego i bardziej konstruktywnego wznowienia gry. Zmniejszyła się ilość traconego czasu, dodatkowo wyeliminowano taktykę „marnowania” czasu gry, gdy obrońca celowo zagrywał piłkę opuszczeniem przez nią pola karnego, wiedząc, że jedyną konsekwencją będzie powtórzenie rzutu. Przeciwnicy muszą pozostać poza polem karnym, aż do momentu, gdy piłka jest w grze.

2. Przewinienia i sankcje

Poprawiony tekst

Jeżeli, podczas gdy wykonywany jest rzut od bramki jakiegokolwiek zawodnik drużyny przeciwnej znajduje się w polu karnym ponieważ nie miał czasu na jego opuszczenie, sędzia zezwoli na kontynuowanie gry. Jeżeli przeciwnik znajdujący się w polu karnym lub w nie wchodzący, przed tym zanim piłka jest w grze i dotyka on piłkę lub o nią walczy przed tym, zanim dotknie ona innego zawodnika, rzut od bramki należy powtórzyć.

Wyjaśnienie

Potwierdzenie działań, jakie powinien podjąć sędzia, gdy zawodnik drużyny przeciwnej jest w polu karnym, w którym wykonywany jest rzut od bramki.

Protokół VAR

2. Decyzje mające kluczowe znaczenie dla przebiegu gry – wideoweryfikacja

Poprawiony tekst

Kategorią decyzji/zdarzeń, które mogą podlegać wideoweryfikacji w przypadku potencjalnego „oczywistego błędu” lub „pominiętego poważnego zdarzenia” są:

a. Bramka/nie ma bramki

~~Przewinienie popełnione przez zawodnika drużyny, która zdobyła bramkę. Do przewinienia doszło w fazie ataku, która zakończyła się bramką.~~